
Ingeniero experto en Visión por Computador.

Titulación: Ingeniería Superior Informática, telecomunicaciones o Industrial, preferiblemente con Máster en Visión por Computador o Robótica.

Conocimientos: Experiencia mínima de 4 años

- Visión por Computador aplicado a percepción del entorno (robótica móvil e inspección industrial).
- Técnicas de aprendizaje: Deep learning, Redes Neuronales, patrones, descriptores, etc.
- Diseño y supervisión de instalaciones de sensorización en planta industrial.
- Hardware específico: Cámaras, ópticas, DVRs, encoders...
- Deseable conocimientos en otros sensores de percepción: lidar, sonómetro, micrófono...
- Desarrollo de sistemas embarcados y sistemas en tiempo real.
- Comunicaciones y programación drivers.

Capacidades técnicas:

- Algoritmia relacionada con visión por computador e IA.
- Arquitecturas software aplicadas en Robótica.
- Programación en C/C++. Se valoran otros lenguajes (ej: Python).
- Control de versiones con GIT.
- Manejo de entornos de programación (QtCreator, Eclipse CDT, etc.).
- Matlab/Simulink.
- Conocimientos de entornos de simulación: Gazebo.
- Capacidad de análisis y abstracción de problemas.
- Diseño de algoritmia, y estructuras de datos.
- Nivel de inglés intermedio. Lectura fluida de documentación técnica y mantener una conversación con proveedores o agentes de proyectos europeos (participantes en proyectos europeos o clientes).

Tareas a desempeñar:

- Diseño y desarrollo de aplicaciones de visión por computador.
- Selección de componentes relacionadas con la percepción: Robótica embarcada / industria.
- Supervisión de instalaciones de vigilancia industrial.
- Redacción de documentación relativa a los proyectos:
- Definición, desarrollo y realización de test unitarios, pruebas, y validación soluciones y controladores.
- Realización y colaboración con el departamento de desarrollo de negocio.

- Tratamiento con clientes y proveedores.

Dirección correo: rrrh@ixion.es

Fecha incorporación: Por determinar

Jornada: Completa